**SQL 코드 정리1**

한줄 주석 : -- / 여러줄 묶어서 주석 : /\* ~~ \*/

데이터베이스 객체명은 대소문자 구분X

데이터 값은 대소문자 구별 함

**DDL ( Data Definition Language , 데이터 정의어 )**

- 데이터베이스 객체(테이블, 뷰, 인덱스 등)를 생성, 수정, 삭제

CREATE : 객체 생성

DROP : 생성된 객체를 삭제

ALTER : 생성된 객체를 수정

TRUNCATE TABLE : 테이블 데이터를 삭제 (ROLLBACK 원상복구 불가)

RENAME : “객체”의 이름을 변경

**DML ( Data Manipulation Language , 데이터 조작어 )**

- 데이터를 조회, 입력, 수정, 삭제

SELECT : 테이블에 저장된 데이터를 조회

INSERT : 테이블에 신규 데이터 입력/저장

UPDATE : 기존 데이터를 수정

DELETE : 데이터를 삭제 (ROLLBACK 원상복구 가능)

MERGE : 조건에 따라 입력과 수정을 동시에 정리

**TCL ( Transaction Control Language , 트랜잭션 제어어 )**

COMMIT : 데이터베이스에 데이터를 저장/적용

ROLLBACK : DML로 변경된 데이터를 이전 상태로 되돌림

**DCL ( Data Control Language , 데이터 제어어 )**

GRANT : 사용자에게 권한 할당

REVOKE : 권한 회수

**테이블 생성하기**

CREATE TABLE 테이블명 (

컬럼명1 데이터형 NULL | NOT NULL,

컬럼명2 데이터형 NULL | NOT NULL,

…

);

**테이블 레이아웃**

DESC 테이블명;

SELECT \* FROM 테이블명;

**테이블 수정**

ALTER TABLE 테이블명

MODIFY 컬럼명 수정내용;

**테이블에 컬럼 추가**

ALTER TABLE 테이블명

ADD 컬럼명 데이터형 NULL여부;

**테이블에서 컬럼 이름바꾸기**

ALTER TABLE 테이블명

RENAME COLUMN 이전\_컬럼명

TO 새\_컬럼명;

**테이블에서 컬럼 삭제**

ALTER TABLE 테이블명

DROP COLUMN 컬럼명;

**테이블 삭제**

DROP TABLE 테이블명;

**기본키 생성 ( PRIMARY KEY , PK )**

1) CREATE TABLE 이용, CONSTRAINT\_NAME 못 정함

CREATE TABLE 테이블명 (

컬럼명1 VARCHAR2(30) **PRIMARY KEY**,

컬럼명2 VARCHAR2(80) NOT NULL,

컬럼명3 NUMBER NULL,

컬럼명4 DATE NULL

);

2) CREATE TABLE 이용, CONSTRAINT\_NAME 못 정함, PK를 여러 개 지정 가능

CREATE TABLE 테이블명 (

컬럼명1 VARCHAR2(30) ,

컬럼명2 VARCHAR2(80) NOT NULL,

컬럼명3 NUMBER NULL,

컬럼명4 DATE NULL,

**PRIMARY KEY (emp\_no)**

);

3) ALTER TABLE 이용, CONSTRAINT\_NAME 설정 가능, 관리 용이(다수의 TABLE 일때)

ALTER TABLE 테이블명

ADD CONSTRAINTS 이름 **PRIMARY KEY (컬럼명)**;